**Liste des fonctionnalités :**

* Espace client (session privée)
* Catalogue
* Moteur de recherche avec de nombreux filtres
* Ajouter au panier / Réservation
* Rabais et programme de fidélité
* Recevoir les détails des ventes par courriel
* Page d'accueil : contenant le logo, les informations pertinentes et les médias

**Liste des choix technologiques :**

* React
* NodeJS
* SQLight (Base de donnée)
* Android studio (Application mobile)

**Use Case : Acheter un Produit sur un Site de Commerce Électronique**

**Acteurs :**

* Utilisateur
* Système

**Postconditions :**

* Le produit est ajouté au panier de l'utilisateur.
* Un courriel de confirmation de la commande est envoyé à l'utilisateur.

**Scénario Principal :**

1. L'utilisateur accède à la page d'accueil du site de commerce électronique.
2. L'utilisateur explore le catalogue général de produits disponibles sur la page d'accueil.
3. L'utilisateur utilise les filtres de catégories pour affiner les résultats et trouve le produit souhaité.
4. L'utilisateur clique sur le produit pour accéder à la page de détails.
5. Le système affiche les informations détaillées du produit, y compris la description, les images, le prix, les avis, etc.
6. L'utilisateur décide d'ajouter le produit à son panier en sélectionnant la quantité désirée.
7. Le système met à jour le panier de l'utilisateur avec le produit et la quantité spécifiée.
8. L'utilisateur accède à son espace client pour consulter le contenu de son panier.
9. L'utilisateur peut modifier la quantité des produits dans le panier ou supprimer des produits s'il le souhaite.
10. L'utilisateur décide de passer à la caisse pour finaliser la commande.
11. Le système guide l'utilisateur à travers le processus de paiement, en lui demandant de sélectionner une méthode de paiement et de fournir les informations nécessaires.
12. L'utilisateur fournit les informations de paiement et d'expédition requises.
13. Le système effectue la vérification des informations de paiement et de livraison.
14. Si les informations sont valides, le système enregistre la commande et génère un courriel de confirmation.
15. Le système envoie un courriel de confirmation de la commande à l'utilisateur, comprenant les détails de la commande et les informations de contact.
16. Le système vérifie si le montant total de l'achat est supérieur à 100 $.
17. Si l'achat est supérieur à 100 $, le système envoie automatiquement un coupon de livraison gratuite par courriel à l'utilisateur pour une utilisation future
18. La transaction est terminée, et l'utilisateur reçoit un message sur le site confirmant que la commande a été passée avec succès.

**Diagramme Use Case : Général :**

<https://drive.google.com/file/d/1ICW2b_cOyPdMCZEO54OqJ_e7TKTIK-yB/view?usp=sharing>

**Diagramme Use Case : Générer une Commande:**

<https://drive.google.com/file/d/1_MgA4gTSZrviLzFXnfO9TA_lWA-Mu7Ub/view?usp=sharing>

**Diagramme Use Case : Effectuer le Paiement:**

<https://drive.google.com/file/d/1MnExJkEYCuNPfAFGk8TuvFIR6NufLZl9/view?usp=sharing>

**Diagramme de Classe:**

<https://drive.google.com/file/d/1gEgX6smq1hs9FqgJU9vMbgKBzoOJUDVi/view?usp=drive_link>

**Diagramme d’activity:**

<https://drive.google.com/file/d/1Ee8MtdzqzTIG7l4ulqqvCDO1CglArMjf/view?usp=drive_link>

**Maquette de présentation :**

<https://www.figma.com/proto/6qETiyCWuf4VLDyUWGchnE/Untitled?type=design&node-id=1-31&scaling=scale-down-width&page-id=0%3A1&starting-point-node-id=1%3A31&show-proto-sidebar=1>

**Rapport finale:**

[**Rapport finale**](https://cuniversel-my.sharepoint.com/:w:/g/personal/2290119_collegeuniversel_ca/EQqSbxPkM5hOo5eLsKmkKkcBuDe5H03hvu38t8LLXB1Qrw?e=AQfp81)